Учебный план
дополнительной общеразвивающей программы
«Азбука компьютерной мультипликации»

№	Название разделов	Количество часов				Форма промежуточной аттестации / контроля
		всего	**теории**	**практики**	**При дистанционном обучении**	
	Организационная работа по набору групп	**4**	**-**	4	*4*	
	Вводное занятие. Правила ТБ. Входящий контроль	**2**	1	1	*2*	Выполнение творческого задания.
1.	**Основы работы на ПК. История анимации.**	**2**	1	1	*2*	
2.	**Работа с программой Pencil2D**	**24**	8	16	*24*	Тестирование. Представление творческого продукта.
3.	**Работа с программой SynfingStudio**	**24**	8	16	*24*	Тестирование. Представление творческого продукта.
	Выполнение итогового творческого проекта	**14**	4	10	*14*	
	Промежуточная аттестация	**2**	-	2	2	Защита творческого продукта
	ИТОГО ОБЩЕГО:	**72**	22	50	72	